# Chức năng tự động ném trong game:

Trong file GamePlayscene.cpp dòng 216

* Ta ném càng nhiều thì mức độ càng cao: thời gian giữa 2 lần được radom ngắn dần,tốc độ của chai bia càng tăng
* Đặt thời gian ném ban đầu t= 1 giây
* Ta dùng schedule trong cocos2d-x để cập nhật trong khoảng thời gian t thì cập nhật hàm này 1 lần
* Trong hàm này ta random khoảng thời gian t tối thiểu là 0.5 giây tối đa là 3 giây
* Khoảng thời gian t được tính:

+ tính mức độ bằng: random từ 0.5 giây đến sô bia đã nem chia láy nguyên cho 10 rồi nhân cho 4(thử nghiện tháy 4 phù hợp nhất )

Ta tính t bằng :random từ 5 tới (30- mức độ )rồi nhân số vừa nhận được cho 0.1 /\* 0.5s tới 3s-mức độ\*0.1\*/

Ví dụ: đã ném 20 chai

Thì mức độ =2

Thì t được tính ngãu nhiên từ 0.5s tới (30-2\*4)\*0.1= 2.2.

* Khi tạo chai bia:

+ file bia.cpp dòng 16

ta tạo vận tốc cho chai bia bằng hàm setVelocity

mức độ càng lớn thì vận tốc càng lớn

* +file GamePlayScene.cpp dòng 314

Ta set mức độ cho chai bia =số bia đã nem chi láy nguyên cho 5.

Mỗi 5 chai đã ném bia sẽ có vận tốc nhanh hơn